

Regras do jogo



- 1 Cada jogador recebe uma folha de jogo, coloca-a à sua frente e providencia um lápis.
- 2 O jogo é composto de várias rodadas. Para cada rodada do jogo deve-se definir a letra com a qual todas as rodadas devem começar.
- 3 Um dos jogadores recita o alfabeto mentalmente. Outro jogador o manda parar a qualquer momento dizendo STOP.
- 4 A rodada começa no momento em que o jogador anuncia a letra na qual parou.
- 5 Os jogadores preenchem o mais rapidamente possível as categorias contidas em uma linha. As palavras devem começar com a letra escolhida.
- 6 O jogador que preencher primeiro todas as categorias grita STOP e todos os demais devem parar de escrever. Também se pode terminar a rodada de forma previamente acordada.
- 7 Ao final de cada rodada concedem-se pontos pelas palavras preenchidas segundo as regras na ficha de jogo.
- 8 O jogo acaba após um número combinado de rodadas. Ganha quem obteve o maior número de pontos.



DICA: Caso algum dos jogadores escreva mais devagar, altere-se o ponto 6 e termine-se a rodada após um limite de tempo, por exemplo, depois de decorridos dois minutos.

